



The International Draughts Committee of the Disabled

TECHNICAL REGULATIONS

World/European Draughts-64 Disabilities Championships (men, women, boys, girls)

I. COMPETITION ADMISSION

- Men, women, boys, girls. Participants are allowed to participate in the competition who have submitted an application on time, have paid the tournament fee, registered and passed the credentials committee within the established time frame. The number of participants representing a country is not limited.
- Men, women. Classic (team competition). The composition of the team in each type of disability (if there are at least 4 teams in each type of disability): 3 people (2 men and 1 woman). Reserve: 3 people (2 men and 1 woman). A coach may be included in the team. A woman can be included in a men's team.
- Boys, girls (up to 23 years old inclusive). Team competition (Classic). The composition of the team, regardless of the type of disability: 3 people (2 juniors and 1 junior). Reserve: 3 people (2 juniors and 1 junior). A coach may be included in the team. The composition of the team together with the coach and reserve members - no more than 7 people.
- All participants must be members of the National Federation of Sportsmen with Disabilities or other federations that cooperate with I.D.C.D.
- Sportsmen must provide proof of their disability group listed below.

DEAF:

Sportsmen must have a hearing threshold for the better hearing ear of 55 decibels or more, as required by the International Sports Organization of the Deaf, be proficient in sign language for the deaf and provide an audiogram by hearing.

BLIND:

Group 1 – Totally blind sportsmen.

Group 2 – Sportsmen whose visual acuity is up to 6/60 and the field of view is up to 20 degrees in accordance with the requirements of the International Medical Commission. Each classification concerns the eye with the best vision with the best adjustment. Recognition of the classification must take place in the ophthalmology office.

PARAPLEGIA:

The presence of disability (severe and moderate) among athletes with MSA impairment.

- Wheelchair users; Severe and moderate cerebral palsy (1, 2, 3 disability group); Mild cerebral palsy.
- Congenital deformities of the musculoskeletal system (two lower or upper limbs, arms and legs, ridge, shortening).

SPEC:

Sportsmen with mild to moderate mental impairment.

II. REQUIREMENTS FOR PARTICIPANTS

- Participants must know the IDF Rules of the Game and Competitions.
- Participants are required to comply with these Regulations and the IDF Code of Ethics.
- Participants are required to comply with the dress code - to participate in competitions in sports uniforms, or in clothes corresponding to the rank of the competition; and also have clothing for formal events (a suit and a light shirt for men, a trouser suit or dress for women).
- Participants are required to attend the opening and closing ceremonies of the competition in compliance with the dress code. If they are absent from the closing ceremony, the participants will be deprived of official awards, awards will not be sent or transferred.

III. COMPETITION SYSTEM

- Competitions are held according to the official Rules of the Game and IDF Competitions.
 - All programs are conducted with a draw, which is compulsory in both sets of the micro-match:
 - for men – with a draw, moves and positions according to the official table (745 positions), approved on 20.09.2017 – the Brazilian version;
 - for women – with a draw of moves, according to the official table (150 positions), approved on 05.05.2016.
- The draw for debuts in all types of the program is carried out for each pair of players separately.
- The draw for the first two rounds is carried out taking into account the ratings, for each subsequent round – using the computer drawing program, taking into account the tournament coefficient.

- Competition system:

Types of the program: individual competitions – classic and rapid; team competition is a classic game. Individual competitions in the classic are held according to a mixed system in 2 stages: preliminary and final. No more than three players from one country are allowed to enter the final.

Classic:

Preliminary stage:

The preliminary stage is held according to the Swiss system in 7 rounds or according to the round robin system of 5 or 7 rounds, depending on the number of participants, according to the system of micro-matches of two parties.

Final stage:

Participants who placed 1-8 in the Swiss system competition at the preliminary stage compete for places in the quarterfinals, semi-finals and finals, playing two micro-matches in each competition.

In the final eight, no more than three players from one country are allowed.

Participants ranked 9th and below play an additional two rounds in the Swiss system.

In round robin competitions, participants compete for places in the quarterfinals, semi-finals and finals.

Quarterfinals

Pairs 1-8, 2-7, 3-6, 4-5 are played. In each pair, the player who won after two micro-matches continues to fight in the semifinals for 1-4 places. In the event of a tie following the results of two micro-matches, the player who took the higher place in the preliminary stage will advance to the semifinals. The players who lost in the quarterfinals play further, respectively, for 5-8 places.

Semifinal

According to the results of the quarterfinals in the competitions according to the Swiss system and according to the results of the round-robin tournament, pairs 1-4, 2-3, 5-8, 6-7 play in the semifinals. Participants receive numbers in the semifinals depending on the place occupied at the preliminary stage. The player who wins after two micro-matches reaches the final. In the event of a tie following the results of two micro-matches, the player who took the higher place in the preliminary stage will advance to the final. In a tournament with six players, the participants who took the fifth and sixth places go straight to the final and play in the final for the fifth place.

Final

In the final matches, 1st, 3rd, 5th and 7th places are played. The winner is the player who wins in two micro-matches. In the event of a tie, the winner is the player who took the higher place in the preliminary stage.

Rapid:

- Swiss or round robin depending on the number of participants.
- Swiss system. Number of rounds: 7 rounds.
- Round robin system. Number of rounds: 5 or 7 rounds depending on the number of participants.

IV. GAME TIME CONTROL

- Classic: 45 minutes + 15 seconds per move for each player. The break between games is five minutes.
- Rapid: 7 minutes + 5 seconds per move for each player without a break between games.

V. CRITERIA FOR DETERMINING A LOCATION AT EQUALITY OF POINTS

Swiss system:

- median Solkoff coefficient (the sum of the points of all opponents minus the result of the opponents who scored the lowest and highest points);
- truncated Solkoff coefficient (the sum of the points of all opponents minus the result of the opponent who scored the lowest number of points, in case of equality, minus two lowest scores, minus three lowest scores, and so on);
- the sum of points scored by all opponents (Buchholz coefficient);
- the best result with rivals in the order of occupied places.

Round Robin:

- by the Sonnenborn-Berger coefficient;
- by the number of victories;
- by the result of a personal match;
- the best result with rivals in the order of occupied places.

In case of equality of all the criteria for determining the winners, an additional match is held according to the system of micro-matches of 2 games until the first victory in the micro-match with a time control of 7 minutes + 5 seconds per move for each of the players.

Special conditions:

- The arbiter records the fall of the flag.
- In competitions with classical time control, recording of moves is obligatory until the end of the game.
- Having made a move, the player must declare it according to the rules of full draughts notation and remove his hands from the board. If there is a discrepancy between the announced and actually made moves, the move made on the board is considered valid.

- A participant has the right at any time during his course to ask the arbiter with a question about the time that was used by both sides for the game.
- Participants, coaches and spectators are required to turn off mobile phones and other electronic devices in the playing hall. A fine of 10 euros for a mobile phone call, in case of refusal to pay a fine – a defeat in the game, for a repeated call, a defeat in the game is counted, and coaches and spectators are removed from the playing hall for one day.
- It is forbidden to play with pieces and on non-standard boards.
- Participants are obliged to leave the playing area after the end of the match.
- Conversations between participants are strictly prohibited.

VI. FINAL INFORMATION

- The competition is held according to the IDF Rules.
- The right to interpret this Regulation belongs to the organizing committee, and in the scope of the rules of the game – to the chief arbiter of the competition.
- The decisions of the Chief Arbiter during the competition are final.
- All emerging issues not mentioned in these Regulations are resolved by the organizer.
- **Sending organizations are responsible for the sportsmens ability to participate in the championship, as well as for their insurance.**

VII. AWARDING

Men, women:

- For I, II, III places: diplomas, medals, cups (men, women separately in each type of disability).
- Individual competition (Classic and Rapid):
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (Deaf)",
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (Visually impaired)",
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (Total blind)",
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (Paraplegia)",
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (Spec)".
- Team competition (Classic):
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Team Championship – Winner" (in every type of disability).

Boys, girls:

- For I, II, III places: diplomas, medals, cups (boys, girls separately).
- Individual competition (Classic and Rapid):
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (boys)",
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (girls)",
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (boys – Rapid)",
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Championship – Winner (girls – Rapid)".
- Team competition (Classic):
 - "World/European Draughts-64 Disabilities Team Championship (boys, girls) – Winner".

PRESIDENT



Leszek Pełlicki

LESZEK PEŁLICKI



The International Draughts Committee of the Disabled

ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ **Чемпионатов Мира и Европы по шашкам-64** **среди спортсменов с ограниченными возможностями** **(мужчины, женщины, юниоры, юниорки)**

I. ДОПУСК К СОРЕВНОВАНИЯМ

- Мужчины, женщины, юниоры, юниорки. К участию в соревнованиях допускаются участники, своевременно подавшие заявку, уплатившие турнирный взнос, зарегистрировавшиеся и прошедшие мандатную комиссию в установленные сроки. Количество участников, представляющих страну, не ограничено.
- Мужчины, женщины. Классическая игра (командные соревнования). Состав команды в каждом виде инвалидности (при наличии не менее 4-х команд в каждом виде инвалидности): 3 человека (2 мужчин и 1 женщина). Запасные: 3 человека (2 мужчин и 1 женщина). В состав команды может быть включен тренер. Женщина может быть включена в состав мужской команды.
- Юниоры, юниорки (возраст до 23 лет включительно). Командные соревнования (Классическая игра). Состав команды независимо от вида инвалидности: 3 человека (2 юниора и 1 юниорка). Запасные: 3 человека (2 юниора и 1 юниорка). В состав команды может быть включён тренер. Состав команды вместе с тренером и запасными – не больше 7 человек.
- Все участники должны быть членами национальной федерации спортсменов с ограниченными возможностями или других федерации, которые сотрудничают с I.D.C.D.
- Спортсмены должны представить документ, подтверждающий их группу инвалидности, перечисленные ниже.

СЛУХ:

Спортсмены должны иметь порог восприятия слуха на лучше слышащее ухо 55 децибел и больше, согласно требованиям международных спортивных организации глухих, владеть языком жестов глухих и предоставить аудиограмму по слуху.

ЗРЕНИЕ:

Группа 1 – Тотально незрячие спортсмены.

Группа 2 – Спортсмены, острота зрения которых до 6/60 и поле зрения до 20 градусов в соответствии с требованиями международной медицинской комиссии. Каждая классификация касается глаза с лучшим зрением при наилучшей коррективке. Признание классификации должно происходить в офтальмологическом кабинете.

ОДА:

Наличие инвалидности (тяжелая и средняя степень) среди спортсменов с поражением ОДА.

- Колясочники; ДЦП тяжелой и средней степени (1, 2, 3 группа инвалидности); ДЦП легкой степени.
- Врожденные деформации опорно-двигательного аппарата (двух нижних или верхних конечностей, руки и ноги, хребта, укорочение).

СПЕШЛ:

Спортсмены с нарушением умственной деятельности легкой либо средней степени.

II. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

- Участники обязаны знать Правила игры и соревнований IDF.
- Участники обязаны соблюдать настоящий Регламент и Этический кодекс IDF.
- Участники обязаны соблюдать дресс-код – участвовать в соревнованиях в спортивной форме, или в одежде, соответствующей рангу соревнований; а также иметь одежду для официальных мероприятий (костюм и светлая рубашка для мужчин, брючный костюм или платье для женщин).
- Участники обязаны присутствовать на церемониях открытия и закрытия соревнований с соблюдением дресс-кода. В случае отсутствия на церемонии закрытия участники лишаются официальных наград, награды не высылаются и не передаются.

III. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- Соревнования проводятся по официальным Правилам игры и соревнований IDF.
- Все программы проводятся с жеребьевкой, обязательной в обеих партиях микро-матча:
 - у мужчин – с жеребьевкой, ходов и позиций согласно официальной таблице (745 позиций), утвержденной

20.09.2017 – бразильская версия;

– у женщин – с жеребьевкой ходов, согласно официальной таблице (150 позиций), утвержденной 05.05.2016.

Жеребьевка дебютов во всех видах программы проводится для каждой пары игроков отдельно.

- Жеребьевка первых двух туров проводится с учетом рейтингов, каждого последующего тура – при помощи компьютерной программы жеребьевки с учётом турнирного коэффициента.
- Система проведения соревнований:

Виды программы: личные соревнования – классическая игра и быстрая игра; командные соревнования – классическая игра. Личные соревнования по классической игре проводятся по смешанной системе в 2 этапа: предварительный и финальный. В финал допускается не более трех игроков от одной страны.

Классическая игра:

Предварительный этап:

Предварительный этап проводится по швейцарской системе в 7 туров либо по круговой системе 5 или 7 туров в зависимости от количества участников, по системе микро-матчей из двух партий.

Финальный этап:

Участники, занявшие на предварительном этапе 1-8 место в соревнованиях по швейцарской системе, разыгрывают места в четвертьфинале, полуфинале и финале, играя по два микро-матча в каждом соревновании.

В финальную восьмерку допускается не более трех игроков от одной страны.

Участники, занявшие 9 место и ниже, играют дополнительные два тура по швейцарской системе.

В соревнованиях по круговой системе участники разыгрывают места в четвертьфинале, полуфинале и финале.

Четвертьфинал

Играют пары 1-8, 2-7, 3-6, 4-5. В каждой паре игрок, победивший по итогам двух микро-матчей, продолжает борьбу в полуфинале за 1-4 места. В случае ничьей по итогам двух микро-матчей в полуфинал выходит игрок, занявший более высокое место на предварительном этапе. Игроки, проигравшие в четвертьфинале, играют далее, соответственно, за 5-8 места.

Полуфинал

По итогам четвертьфинала в соревнованиях по швейцарской системе и по итогам кругового турнира в полуфинале играют пары 1-4, 2-3, 5-8, 6-7. Номера в полуфинале участники получают в зависимости от места, занятого на предварительном этапе. В финал выходит игрок, победивший по итогам двух микро-матчей. В случае ничьей по итогам двух микро-матчей, в финал выходит игрок, занявший более высокое место на предварительном этапе. В турнире, где участвуют шесть игроков, участники занявшие пятое и шестое места, попадают сразу в финал и играют в финале за пятое место.

Финал

В финальных матчах разыгрываются 1-е, 3-е, 5-е и 7-е место. Победителем становится игрок, победивший по итогам двух микро-матчей. В случае ничейного результата, победителем становится игрок, занявший более высокое место на предварительном этапе.

Быстрая игра:

- Швейцарская или круговая система в зависимости от количества участников.
- Швейцарская система. Количество туров: 7 туров.
- Круговая система. Количество туров: 5 или 7 туров в зависимости от количества участников.

IV. КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ ИГРЫ

- Классическая игра: 45 минут + 15 секунд на ход каждому из игроков. Перерыв между партиями – пять минут.
- Быстрая игра: 7 минут + 5 секунд на ход каждому из игроков без перерыва между партиями.

V. КРИТЕРИИ ОПРЕДЕЛЕНИЯ МЕСТА ПРИ РАВЕНСТВЕ ОЧКОВ

Швейцарская система:

- медианный коэффициент Солкоффа (сумма очков всех соперников минус результат соперников, набравших наименьшее и наибольшее количество очков);
- усечённый коэффициент Солкоффа (сумма очков всех соперников минус результат соперника, набравшего наименьшее количество очков, в случае равенства минус два наименьших результата, минус три наименьших результата и так далее);
- сумма очков, набранных всеми соперниками (коэффициент Бухгольца);
- лучший результат с соперниками в порядке занятых мест.

Круговая система:

- по коэффициенту Зонненборна-Бергера;
- по количеству побед;
- по результату личной встречи;
- лучший результат с соперниками в порядке занятых мест.

В случае равенства всех критериев для определения победителей проводится дополнительный матч по системе микро-матчей из 2-х партий до первой победы в микро-матче с контролем времени 7 минут + 5 секунд на ход каждому из игроков.

Особые условия:

- Судья фиксирует падение флага.
- В соревнованиях с классическим контролем времени запись ходов обязательна до конца партии.
- Сделав ход, игрок обязан объявить его по правилам полной шашечной нотации и снять руки с доски. При несовпадении объявленного и фактически сделанного хода, действительным считается ход, сделанный на доске.
- Участник имеет право в любой момент при своем ходе обратиться к судье с вопросом о времени, которое использовано обеими сторонами на игру.
- Участники, тренеры и зрители обязаны выключить мобильные телефоны и другие электронные устройства в игровом зале. За звонок мобильного телефона штраф 10 евро, в случае отказа платить штраф – поражение в партии, за повторный звонок засчитывается поражение в партии, а тренеры и зрители удаляются из игрового зала на один день.
- Запрещается играть фигурами и на нестандартных досках.
- Участники обязаны покинуть игровую зону после окончания матча.
- Разговоры между участниками категорически запрещены.

VI. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- Соревнование проводится по Правилам IDF.
- Право интерпретации данного Положения принадлежит оргкомитету, а в объеме правил игры – главному арбитру соревнования.
- Решения главного арбитра во время проведения соревнований являются окончательными.
- Все возникающие вопросы, не упомянутые в данном Положении, разрешает организатор.
- **За способность спортсменов к участию в чемпионате, а также за их страхование, ответственность несут командирующие организации.**

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Мужчины, женщины:

- За I, II, III места: дипломы, медали, кубки (мужчины, женщины отдельно в каждом виде инвалидности).
- В личных соревнованиях (Классическая игра и Быстрая игра):
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (глухие)",
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (слабовидящие)",
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (тотально незрячие)",
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (ОДА)",
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (СПЕШЛ)".
- В командных соревнованиях (Классическая игра):
 - "Командный Чемпионат Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель" (в каждом виде инвалидности).

Юниоры, юниорки:

- За I, II, III места: дипломы, медали, кубки (юниоры, юниорки отдельно).
- В личных соревнованиях (Классическая игра и Быстрая игра):
 - "Первенство Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (юниоры)",
 - "Первенство Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (юниорки)",
 - "Первенство Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (юниоры – быстрая игра)",
 - "Первенство Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов – Победитель (юниорки – быстрая игра)".
- В командных соревнованиях (Классическая игра):
 - "Командное Первенство Мира/Европы по шашкам-64 среди инвалидов (юниоры, юниорки) – Победитель".

ПРЕЗИДЕНТ



ЛЕШЕК ПЕТЛИЦКИЙ



The International Draughts Committee of the Disabled

TECHNICAL REGULATIONS

World/European Draughts-100 Disabilities Championships (men, women, boys, girls)

I. COMPETITION ADMISSION

- Men, women, boys, girls. Participants are allowed to participate in the competition who have submitted an application on time, have paid the tournament fee, registered and passed the credentials committee within the established time frame. The number of participants representing a country is not limited.
- Men, women. Classic (team competition). The composition of the team in each type of disability (if there are at least 4 teams in each type of disability): 3 people (2 men and 1 woman). Reserve: 3 people (2 men and 1 woman). A coach may be included in the team. A woman can be included in a men's team.
- Boys, girls (up to 23 years old inclusive). Team competition (Classic). The composition of the team, regardless of the type of disability: 3 people (2 juniors and 1 junior). Reserve: 3 people (2 juniors and 1 junior). A coach may be included in the team. The composition of the team together with the coach and reserve members - no more than 7 people.
- All participants must be members of the National Federation of Sportsmen with Disabilities or other federations that cooperate with I.D.C.D.
- Sportsmen must provide proof of their disability group listed below.

DEAF:

Sportsmen must have a hearing threshold for the better hearing ear of 55 decibels or more, as required by the International Sports Organization of the Deaf, be proficient in sign language for the deaf and provide an audiogram by hearing.

BLIND:

Group 1 – Totally blind sportsmen.

Group 2 – Sportsmen whose visual acuity is up to 6/60 and the field of view is up to 20 degrees in accordance with the requirements of the International Medical Commission. Each classification concerns the eye with the best vision with the best adjustment. Recognition of the classification must take place in the ophthalmology office.

PARAPLEGIA:

The presence of disability (severe and moderate) among athletes with MSA impairment.

- Wheelchair users; Severe and moderate cerebral palsy (1, 2, 3 disability group); Mild cerebral palsy.
- Congenital deformities of the musculoskeletal system (two lower or upper limbs, arms and legs, ridge, shortening).

SPEC:

Sportsmen with mild to moderate mental impairment.

II. REQUIREMENTS FOR PARTICIPANTS

- Participants must know the FMJD Rules of the Game and Competitions.
- Participants are required to comply with these Regulations and the FMJD Code of Ethics.
- Participants are required to comply with the dress code - to participate in competitions in sports uniforms, or in clothes corresponding to the rank of the competition; and also have clothing for formal events (a suit and a light shirt for men, a trouser suit or dress for women).
- Participants are required to attend the opening and closing ceremonies of the competition in compliance with the dress code. If they are absent from the closing ceremony, the participants will be deprived of official awards, awards will not be sent or transferred.

III. COMPETITION SYSTEM

- Competitions are held according to the official Rules of the Game and FMJD Competitions.
- The draw for the first two rounds is carried out taking into account the ratings, for each subsequent round – using the computer drawing program, taking into account the tournament coefficient.
- Competition system:
Types of the program: individual competitions – classic and rapid; team competition is a classic game. Individual competitions in the classic are held according to a mixed system in 2 stages: preliminary and final. No more than three players from one country are allowed to enter the final.

Classic:**Preliminary stage:**

The preliminary stage is held according to the Swiss system in 7 rounds or according to the round robin system of 5 or 7 rounds, depending on the number of participants.

Final stage:

Participants who placed 1-8 in the Swiss system competition at the preliminary stage compete for places in the quarterfinals, semi-finals and finals.

In the final eight, no more than three players from one country are allowed.

Participants ranked 9th and below play an additional two rounds in the Swiss system.

In round robin competitions, participants compete for places in the quarterfinals, semi-finals and finals.

Quarterfinals

Pairs 1-8, 2-7, 3-6, 4-5 are played. In each pair, the win player to fight in the semifinals for 1-4 places. In the event of a tie following, the player who took the higher place in the preliminary stage will advance to the semifinals. The players who lost in the quarterfinals play further, respectively, for 5-8 places.

Semifinal

According to the results of the quarterfinals in the competitions according to the Swiss system and according to the results of the round-robin tournament, pairs 1-4, 2-3, 5-8, 6-7 play in the semifinals. Participants receive numbers in the semifinals depending on the place occupied at the preliminary stage. The player who wins reaches the final. In the event of a tie following the player who took the higher place in the preliminary stage will advance to the final. In a tournament with six players, the participants who took the fifth and sixth places go straight to the final and play in the final for the fifth place.

Final

In the final matches, 1st, 3rd, 5th and 7th places are played. The winner is the player who wins. In the event of a tie, the winner is the player who took the higher place in the preliminary stage.

Rapid:

- Swiss or round robin depending on the number of participants.
- Swiss system. Number of rounds: 7 rounds.
- Round robin system. Number of rounds: 5 or 7 rounds depending on the number of participants.

IV. GAME TIME CONTROL

- Classic: 90 minutes for 45 moves, then 30 minutes + 30 seconds per move for each player until the end of the game.
- Rapid: 15 minutes + 5 seconds per move for each player.

V. CRITERIA FOR DETERMINING A LOCATION AT EQUALITY OF POINTS**Swiss system:**

- median Solkoff coefficient (the sum of the points of all opponents minus the result of the opponents who scored the lowest and highest points);
- truncated Solkoff coefficient (the sum of the points of all opponents minus the result of the opponent who scored the lowest number of points, in case of equality, minus two lowest scores, minus three lowest scores, and so on);
- the sum of points scored by all opponents (Buchholz coefficient);
- the best result with rivals in the order of occupied places.

Round Robin:

- by the Sonnenborn-Berger coefficient;
- by the number of victories;
- by the result of a personal match;
- the best result with rivals in the order of occupied places.

In case of equality of all the criteria for determining the winners, an additional match is held according of 2 games until the first victory with a time control of 7 minutes + 5 seconds per move for each of the players.

Special conditions:

- The arbiter records the fall of the flag.
- In competitions with classical time control, recording of moves is obligatory until the end of the game.
- Having made a move, the player must declare it according to the rules of full draughts notation and remove his hands from the board. If there is a discrepancy between the announced and actually made moves, the move made on the board is considered valid.
- A participant has the right at any time during his course to ask the arbiter with a question about the time that was used by both sides for the game.
- Participants, coaches and spectators are required to turn off mobile phones and other electronic devices in the playing hall. A fine of 10 euros for a mobile phone call, in case of refusal to pay a fine – a defeat in the game, for a repeated call, a defeat in the game is counted, and coaches and spectators are removed from the playing hall for one day.
- It is forbidden to play with pieces and on non-standard boards.

- Participants are obliged to leave the playing area after the end of the match.
- Conversations between participants are strictly prohibited.

VI. FINAL INFORMATION

- The competition is held according to the FMJD Rules.
- The right to interpret this Regulation belongs to the organizing committee, and in the scope of the rules of the game – to the chief arbiter of the competition.
- The decisions of the Chief Arbiter during the competition are final.
- All emerging issues not mentioned in these Regulations are resolved by the organizer.
- **Sending organizations are responsible for the sportsmens ability to participate in the championship, as well as for their insurance.**

VII. AWARDING

Men, women:

- For I, II, III places: diplomas, medals, cups (men, women separately in each type of disability).
- Individual competition (Classic and Rapid):
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (Deaf)",
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (Visually impaired)",
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (Total blind)",
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (Paraplegia)",
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (Spec)".
- Team competition (Classic):
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Team Championship – Winner" (in every type of disability).

Boys, girls:

- For I, II, III places: diplomas, medals, cups (boys, girls separately).
- Individual competition (Classic and Rapid):
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (boys)",
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (girls)",
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (boys – Rapid)",
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Championship – Winner (girls – Rapid)".
- Team competition (Classic):
 - "World/European Draughts-100 Disabilities Team Championship (boys, girls) – Winner".

The European Championship is qualifying for the World Championship next year, in which can participate:

- three best players from each country in each disability of the last European Championship;
- winners of the last World Championship.

PRESIDENT



Leszek Pełlicki

LESZEK PEŁLICKI



The International Draughts Committee of the Disabled

ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ

Чемпионатов Мира и Европы по шашкам-100 среди спортсменов с ограниченными возможностями (мужчины, женщины, юниоры, юниорки)

I. ДОПУСК К СОРЕВНОВАНИЯМ

- Мужчины, женщины, юниоры, юниорки. К участию в соревнованиях допускаются участники, своевременно подавшие заявку, уплатившие турнирный взнос, зарегистрировавшиеся и прошедшие мандатную комиссию в установленные сроки. Количество участников, представляющих страну, не ограничено.
- Мужчины, женщины. Классическая игра (командные соревнования). Состав команды в каждом виде инвалидности (при наличии не менее 4-х команд в каждом виде инвалидности): 3 человека (2 мужчин и 1 женщина). Запасные: 3 человека (2 мужчин и 1 женщина). В состав команды может быть включен тренер. Женщина может быть включена в состав мужской команды.
- Юниоры, юниорки (возраст до 23 лет включительно). Командные соревнования (Классическая игра). Состав команды независимо от вида инвалидности: 3 человека (2 юниора и 1 юниорка). Запасные: 3 человека (2 юниора и 1 юниорка). В состав команды может быть включён тренер. Состав команды вместе с тренером и запасными – не больше 7 человек.
- Все участники должны быть членами национальной федерации спортсменов с ограниченными возможностями или других федерации, которые сотрудничают с I.D.C.D.
- Спортсмены должны представить документ, подтверждающий их группу инвалидности, перечисленные ниже.

СЛУХ:

Спортсмены должны иметь порог восприятия слуха на лучше слышащее ухо 55 децибел и больше, согласно требованию международных спортивных организации глухих, владеть языком жестов глухих и предоставить аудиограмму по слуху.

ЗРЕНИЕ:

Группа 1 – Тотально незрячие спортсмены.

Группа 2 – Спортсмены, острота зрения которых до 6/60 и поле зрения до 20 градусов в соответствии с требованиями международной медицинской комиссии. Каждая классификация касается глаза с лучшим зрением при наилучшей коррективке. Признание классификации должно происходить в офтальмологическом кабинете.

ОДА:

Наличие инвалидности (тяжелая и средняя степень) среди спортсменов с поражением ОДА.

- Колясочники; ДЦП тяжелой и средней степени (1, 2, 3 группа инвалидности); ДЦП легкой степени.
- Врожденные деформации опорно-двигательного аппарата (двух нижних или верхних конечностей, руки и ноги, хребта, укорочение).

СПЕШЛ:

Спортсмены с нарушением умственной деятельности легкой либо средней степени.

II. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

- Участники обязаны знать Правила игры и соревнований FMJD.
- Участники обязаны соблюдать настоящий Регламент и Этический кодекс FMJD.
- Участники обязаны соблюдать дресс-код – участвовать в соревнованиях в спортивной форме, или в одежде, соответствующей рангу соревнований; а также иметь одежду для официальных мероприятий (костюм и светлая рубашка для мужчин, брючный костюм или платье для женщин).
- Участники обязаны присутствовать на церемониях открытия и закрытия соревнований с соблюдением дресс-кода. В случае отсутствия на церемонии закрытия участники лишаются официальных наград, награды не высылаются и не передаются.

III. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- Соревнования проводятся по официальным Правилам игры и соревнований FMJD.
- Жеребьевка первых двух туров проводится с учетом рейтингов, каждого последующего тура – при помощи компьютерной программы жеребьевки с учётом турнирного коэффициента.

- Система проведения соревнований:

Виды программы: личные соревнования – классическая игра и быстрая игра; командные соревнования – классическая игра. Личные соревнования по классической игре проводятся по смешанной системе в 2 этапа: предварительный и финальный. В финал допускается не более трех игроков от одной страны.

Классическая игра:

Предварительный этап:

Предварительный этап проводится по швейцарской системе в 7 туров либо по круговой системе 5 или 7 туров в зависимости от количества участников.

Финальный этап:

Участники, занявшие на предварительном этапе 1-8 место в соревнованиях по швейцарской системе, разыгрывают места в четвертьфинале, полуфинале и финале.

В финальную восьмерку допускается не более трех игроков от одной страны.

Участники, занявшие 9 место и ниже, играют дополнительные два тура по швейцарской системе.

В соревнованиях по круговой системе участники разыгрывают места в четвертьфинале, полуфинале и финале.

Четвертьфинал

Играют пары 1-8, 2-7, 3-6, 4-5. В каждой паре победивший игрок продолжает борьбу в полуфинале за 1-4 места. В случае ничьей в полуфинал выходит игрок, занявший более высокое место на предварительном этапе. Игроки, проигравшие в четвертьфинале, играют далее, соответственно, за 5-8 места.

Полуфинал

По итогам четвертьфинала в соревнованиях по швейцарской системе и по итогам кругового турнира в полуфинале играют пары 1-4, 2-3, 5-8, 6-7. Номера в полуфинале участники получают в зависимости от места, занятого на предварительном этапе. В финал выходит победивший игрок. В случае ничьей, в финал выходит игрок, занявший более высокое место на предварительном этапе. В турнире, где участвуют шесть игроков, участники занявшие пятое и шестое места, попадают сразу в финал и играют в финале за пятое место.

Финал

В финальных матчах разыгрываются 1-е, 3-е, 5-е и 7-е место. Победителем становится победивший игрок. В случае ничейного результата, победителем становится игрок, занявший более высокое место на предварительном этапе.

Быстрая игра:

- Швейцарская или круговая система в зависимости от количества участников.
- Швейцарская система. Количество туров: 7 туров.
- Круговая система. Количество туров: 5 или 7 туров в зависимости от количества участников.

IV. КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ ИГРЫ

- Классическая игра: 90 минут на 45 ходов, затем 30 минут + 30 секунд на ход каждому из игроков до конца игры.
- Быстрая игра: 15 минут + 5 секунд на ход каждому из игроков.

V. КРИТЕРИИ ОПРЕДЕЛЕНИЯ МЕСТА ПРИ РАВЕНСТВЕ ОЧКОВ

Швейцарская система:

- медианный коэффициент Солкоффа (сумма очков всех соперников минус результат соперников, набравших наименьшее и наибольшее количество очков);
- усеченный коэффициент Солкоффа (сумма очков всех соперников минус результат соперника, набравшего наименьшее количество очков, в случае равенства минус два наименьших результата, минус три наименьших результата и так далее);
- сумма очков, набранных всеми соперниками (коэффициент Бухгольца);
- лучший результат с соперниками в порядке занятых мест.

Круговая система:

- по коэффициенту Зонненборна-Бергера;
- по количеству побед;
- по результату личной встречи;
- лучший результат с соперниками в порядке занятых мест.

В случае равенства всех критериев для определения победителей проводится дополнительный матч из 2-х партий до первой победы с контролем времени 7 минут + 5 секунд на ход каждому из игроков.

Особые условия:

- Судья фиксирует падение флага.
- В соревнованиях с классическим контролем времени запись ходов обязательна до конца партии.
- Сделав ход, игрок обязан объявить его по правилам полной шашечной нотации и снять руки с доски. При несовпадении объявленного и фактически сделанного хода, действительным считается ход, сделанный на доске.
- Участник имеет право в любой момент при своем ходе обратиться к судье с вопросом о времени, которое использовано обеими сторонами на игру.
- Участники, тренеры и зрители обязаны выключить мобильные телефоны и другие электронные устройства в игровом зале. За звонок мобильного телефона штраф 10 евро, в случае отказа платить штраф – поражение в партии,

за повторный звонок засчитывается поражение в партии, а тренеры и зрители удаляются из игрового зала на один день.

- Запрещается играть фигурами и на нестандартных досках.
- Участники обязаны покинуть игровую зону после окончания матча.
- Разговоры между участниками категорически запрещены.

VI. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- Соревнование проводится по Правилам FMJD.
- Право интерпретации данного Положения принадлежит оргкомитету, а в объеме правил игры – главному арбитру соревнования.
- Решения главного арбитра во время проведения соревнований являются окончательными.
- Все возникающие вопросы, не упомянутые в данном Положении, разрешает организатор.
- **За способность спортсменов к участию в чемпионате, а также за их страхование, ответственность несут командирующие организации.**

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Мужчины, женщины:

- За I, II, III места: дипломы, медали, кубки (мужчины, женщины отдельно в каждом виде инвалидности).
- В личных соревнованиях (Классическая игра и Быстрая игра):
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (глухие)",
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (слабовидящие)",
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (тотально незрячие)",
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (ОДА)",
 - "Чемпионат Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (СПЕШЛ)".
- В командных соревнованиях (Классическая игра):
 - "Командный Чемпионат Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель" (в каждом виде инвалидности).

Юниоры, юниорки:

- За I, II, III места: дипломы, медали, кубки (юниоры, юниорки отдельно).
- В личных соревнованиях (Классическая игра и Быстрая игра):
 - "Первенство Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (юниоры)",
 - "Первенство Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (юниорки)",
 - "Первенство Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (юниоры – быстрая игра)",
 - "Первенство Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов – Победитель (юниорки – быстрая игра)".
- В командных соревнованиях (Классическая игра):
 - "Командное Первенство Мира/Европы по шашкам-100 среди инвалидов (юниоры, юниорки) – Победитель".

Чемпионат Европы является отборочным к чемпионату Мира следующего года, в котором могут участвовать:

- трое лучших игроков от каждой страны в каждом виде инвалидности последнего чемпионата Европы;
- призёры последнего чемпионата Мира.

ПРЕЗИДЕНТ



ЛЕШЕК ПЕТЛИЦКИЙ